

Viernheim läuft

Die schönsten Strecken in und um Viernheim, präsentiert vom Kommunalen Freizeit- und SportBÜRO der Stadtverwaltung, in Zusammenarbeit mit der Interessensgemeinschaft der Langstreckenläufer (IGL) und den Triathleten des TSV Amicitia.



Strecke 5: Grenzlauf

Länge: ca. 9,5 km

Start: Minigolfanlage Am Sandhöfer Weg

Streckenverlauf (Knotenpunkte) ab Minigolfanlage Sandhöfer Weg:

- Lauf in westlicher Richtung, Minigolfanlage zur Linken (Schild: *Radweg Richtung Karlstern*)
- Schotter- und Waldweg folgen
- nächste Kreuzung geradeaus (Schild: *Radweg Richtung Karlstern*)
- Weg halblinks, dann geradeaus (leichtes Gefälle) durch Kiefernwald folgen bis *Grenzweg*
- nächste Kreuzung rechts auf *Grenzweg* (rechts Baum mit Schild *208 Dossen* und *Sau-Schneise*)
- *Grenzweg* (Weg ist Grenze zwischen Hessen und Baden-Württemberg) folgen, Markierungen auf Baum (1), (4), (8)
- wenn Waldweg endet, halbrechts *Grenzweg* weiter auf Asphalt
- *Grenzweg* folgen, Markierung (8) (Schild: *Wasserschutzgebiet*)
- *Grenzweg* folgen, Klinkerbau-Häuschen (= links) passieren, Markierung (2)
- *Grenzweg* folgen bis *Neue Poststraße*
- links in *Neue Poststraße*, (Schild: *Neue Poststraße*)
- *Neue Poststraße* auf Schotterweg folgen, Markierungen auf Baum (1) und (9)
- *Neue Poststraße* auf nun Waldweg folgen, Schutzhütte (= rechts) passieren
- *Neue Poststraße* folgen, Markierungen jetzt (6) und (9), bis *Karlstern*
- *Karlstern* gegen Uhrzeigersinn umrunden bis *Lange Allee*
- links in *Lange Allee*, Markierungen (1), (2), (4), (5), (8)
- *Lange Allee* folgen, Wildgehege Bison, Wildschwein (= rechts) passieren

Viernheim läuft

Die schönsten Strecken in und um Viernheim, präsentiert vom Kommunalen Freizeit- und SportBÜRO der Stadtverwaltung, in Zusammenarbeit mit der Interessensgemeinschaft der Langstreckenläufer (IGL) und den Triathleten des TSV Amicitia.



Fortsetzung Streckenverlauf **Grenzlauf:**

- *Lange Allee* folgen, Wildgehege Rotwild (= links) passieren
- Kreuzung mit *Alter Postweg*“, geradeaus *Lange Allee* folgen
- *Lange Allee* aus Wald hinaus folgen auf Asphaltweg, Häuser und Wasserwerk (= links) passieren
- *Wasserwerkstraße* überqueren
- geradeaus Schranke und Brunnen (= rechts) passieren
- *Lange Allee* folgen, Markierung (8)
- Gabelung Richtung Vogelstang (= rechts) passieren
- *Lange Allee* geradeaus folgen, Pumpstation (= links) passieren
- nach nächster Schranke links auf alte *Panzerstraße* (breiter Schotterweg)
- *Panzerstraße* folgen bis *Grenzweg*
- links auf *Grenzweg* bis *Panzerstraße*
- rechts auf *Panzerstraße*
- *Panzerstraße* durch leichte Linkskurve folgen bis *Am Sandhöfer Weg*
- nächste Kreuzung rechts in *Am Sandhöfer Weg* (Schild: *Radweg Richtung Viernheim*)
- *Am Sandhöfer Weg* über einen leichten Hügel folgen bis zurück zu Start und Ziel